C#中结构是值类型。

结构不能继承其它的结构或类。所以不能在对结构成员指定abstract,virtual或protected。

所有的结构隐式继承自System.ValutType类，后者继承自object类。

结构可以实现一个或多个接口。结构本身与类比较相似，但不能定义析构函数。类可以定义析构函数，但一般不用。

不能给结构定义默认的无参构造函数。结构已自动定义默认构造函数。

可以使用new操作符创建对象，其会初始化对象，也可以不用，如果不用new操作符，结构对象不会初始化。